



Province  
de Liège

Formation

Accompagner mon enfant par le jeu !



**JOUER** - Grandir avec plaisir



**Imaginer**  
**Communiquer**  
**S'épanouir**  
**Expérimenter**  
**Développer sa créativité**

**JOUER EST ESSENTIEL  
POUR L'ENFANT.  
JOUER POUR...**

**Renforcer la confiance  
en soi**

**Se découvrir**  
**Grandir avec plaisir**  
**Développer l'attention**  
**Apprendre**

Les activités et jeux proposés sont à adapter en fonction du niveau et de l'âge de votre enfant.



## ACTIVITÉS DE MOTRICITÉ GLOBALE

(coordonner ses membres)

- Tricycle, trottinette, bicyclette, draisienne
- Ballon, corde à sauter
- Patins à roulettes, promenades
- Plaine de jeux, piscine
- Jeux d'équilibre (marelle)
- S'habiller, se déshabiller seul en prenant le temps
- Repérer et nommer les parties du corps
- Tous les sports



## ACTIVITÉS DE MOTRICITÉ FINE

(coordonner ses membres)

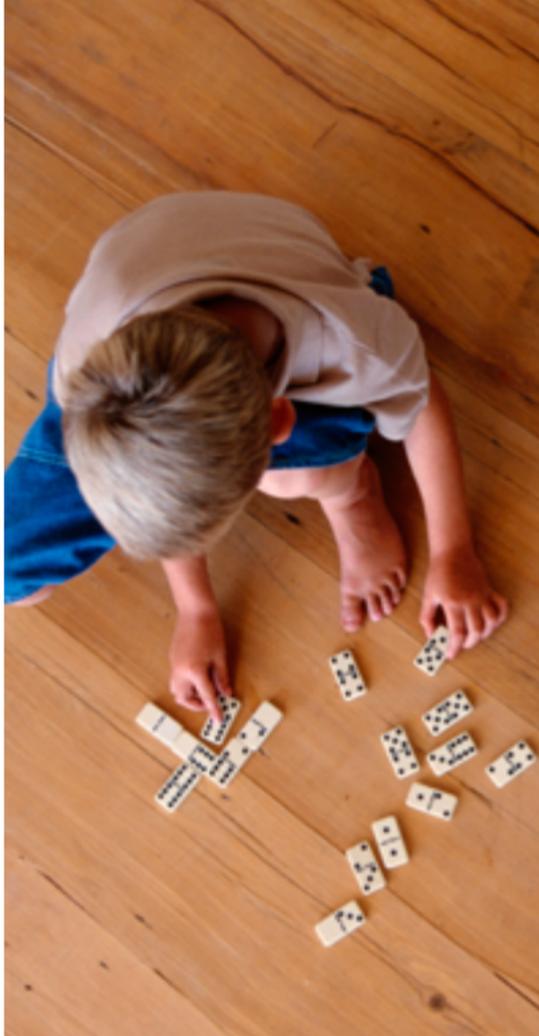
- Dessiner, colorier, peindre, écrire son prénom, recopier des lettres, des chiffres
- Découper, coller, picoter, plier
- Enfiler des perles, marteau et clous, assembler vis et écrous
- Plasticine (boules, boudins, ...)
- Jeux de construction (cubes, ...)
- Lacer ses chaussures, boutonner, ouvrir et fermer une tirette
- Marionnettes
- Jeux d'adresse (mikado,...)



## ACTIVITÉS DE STRUCTURATION SPATIALE ET TEMPORELLE

*(se repérer dans le temps et dans l'espace)*

- Puzzles, mosaïques, dominos
- Reproduction de modèles
- Faire rechercher un objet et donner des indications (en bas, en haut, plus près, plus loin, ...)
- Jeux de construction (cubes, lego, ...)
- Loto des saisons, des jours, des mois, ...
- Calendrier, planning de la semaine
- Reproduction de rythmes : chanter, danser, frapper dans les mains
- Remettre des images dans l'ordre chronologique
- Raconter une histoire : début - milieu - fin



## ACTIVITÉS MATHÉMATIQUES

*(compter et reconnaître les chiffres)*

- Jeux de cartes (bataille, valet noir, ...)
- Jeux de dés (jeu de l'oie, ...)
- Loto des chiffres
- Dominos
- Compter les jouets, bonbons, crayons, ...
- Comparer les quantités (le plus, le moins, la même chose, ...), mettre la table en fonction du nombre de personnes présentes, suivre une recette de cuisine, ...



## ACTIVITÉS DE DISCRIMINATION VISUELLE

*(se préparer à lire)*

- Reconnaître les lettres sur les livres, les emballages, les enseignes
- Lire un livre avec l'enfant
- Jeu des 7 erreurs
- Modeler des lettres en plasticine
- Lettres aimantées
- Demander à l'enfant de trier un jeu de cartes, de classer des boutons par couleur, par grosseur, ...
- Faire correspondre des images et des mots
- Jouets avec les mots et les sons (exemple : « va chercher dans la cuisine quelque chose qui commence par... »)



## ACTIVITÉS POUR DÉVELOPPER LE LANGAGE

*(parler, communiquer avec les autres)*

- Devinettes
- Raconter une histoire
- Marionnettes, poupées, jeux de rôles (papa-maman, docteur,...)
- « Qui est-ce ? », « ni oui, ni non »
- Comptines, chansons



## ET SI VOUS PENSIEZ À LA LUDOTHÈQUE OU À LA BIBLIOTHÈQUE ?

Les **ludothèques** sont des espaces de rencontres autour de jouets, où l'on peut louer des jeux pour un petit prix.

L'emprunt de livres à la **bibliothèque** est gratuit pour les enfants.

## ASTUCE...

Les centres d'intérêt varient. Quand vous choisissez un jouet, choisissez-le en fonction de votre enfant, en tenant compte de son rythme, de son évolution, de sa personnalité, de ses goûts, ... C'est lui qui va décider à quoi il va jouer, comment il va utiliser son jouet (il ne suivra pas forcément le mode d'emploi du jeu).

Maintenant, il est important de proposer d'autres jeux afin d'éveiller et de stimuler d'autres compétences.

Vous n'avez pas besoin d'acheter des jouets derniers cris, hors de prix... C'est parfois la simplicité qui est le plus amusant pour votre enfant.

L'ennui est aussi une façon d'apprendre et de stimuler sa créativité...



Coordonnées du Service

Nom de l'agent :