



COMMUNIQUE DE PRESSE – 2 décembre 2022

La Province de Liège soutient le développement du jeu vidéo en Belgique

La Province de Liège soutient l'organisation de la 1^{re} édition du tournoi Tracma'Frites, un tournoi Trackmania 100% belge, avec un prizepool de 1500 € à la clé, dont la finale sera jouée à la HEPL le 14 décembre 2022. Cette finale se disputera dans le cadre de Track@School, une rencontre internationale d'Esport autour du jeu vidéo Trackmania accompagnée de conférences sur les métiers et études dans le secteur du jeu vidéo en Wallonie.

Trackma'Frites est une compétition Trackmania 100% belge dont la 1^{re} édition se déroulera en deux phases le 11 décembre 2022 pour les qualifications en ligne et le **14 décembre 2022 pour la finale en présentiel à la HEPL**. Le vainqueur remportera un **prix de 1.500 €**. Ce tournoi est ouvert aux joueurs belges ou résidents en Belgique.

Le projet collaboratif, porté par une quinzaine de partenaires, a pour objectif de rendre la scène esportive belge plus visible en proposant du contenu dédié aux habitants du pays. La Province de Liège apporte également son soutien à cette première version de Trackma'Frites. Le règlement du tournoi et les **inscriptions ouvertes jusqu'au 7 décembre** 2022 sont accessibles via le site <https://unknown-liege.com/TrackmaFrites.html>.

La finale de la compétition se jouera le 14 décembre 2022 dans le cadre de l'événement **Track@School**, une rencontre internationale d'Esport autour du jeu vidéo Trackmania initiée par Pierre Devillers, présentateur de l'émission Game In de RTC, responsable marketing de Wild Bishop et Professeur invité à la HEPL.

Lors de cet événement, des **conférences sur études et métiers liés au jeu vidéo en Belgique** seront proposées dans le grand amphithéâtre du Campus 2000 avec l'objectif de participer au développement de l'écosystème Esportif et vidéoludique en province de Liège. L'accès à cet événement est entièrement gratuit. Ce cycle de conférences s'adresse aux étudiants du bachelier en communication, du bachelier en écriture multimédia et également au secteur technique ainsi qu'aux curieux et les informera sur les différents débouchés professionnels qui existent dans le domaine du jeu vidéo, secteur en pleine expansion au niveau mondial mais aussi au sein de notre Royaume.

Ces conférences seront suivies d'un match de démo sur un jeu esport, Judgement, en cours de développement au sein d'un studio liégeois : Wild Bishop. Pour clôturer, le public pourra découvrir la finale de Trackma'Frites.

Programme de l'événement:

- 13h30 - 14h00 : Mot d'introduction ;
- 14h - 14h50 : Les études du jeu vidéo
 - o Gaël Gilson, de la Haute École Albert Jacquard présentera les différentes passerelles et masters de son école ;
 - o Valéry Broun, de la Haute École de la Province de Liège, présentera le futur bachelier en jeu vidéo de la province de Liège ;

- o Pierre-Yves Hurel, du Liège Game Lab, présentera les différentes formations en jeu vidéo que propose le labo universitaire.
- 15h - 15h50 : Les médias en rapport avec le jeu vidéo ;
 - o Gilles Banneux, journaliste jeu vidéo et chroniqueur pour Game In ;
 - o Gaëtan Thoron, rédacteur pour la DH Esport et fondateur de LAN-Area ;
 - o (en attente de confirmation : RTBF iXPé).
- 16h - 16h50 : Les métiers de l'esport ;
 - o Benjamin De Smet - Activit-e et les formations en esport
- 17h - 18h00 : Les exemples liégeois ;
 - o Brice Mattivi, Game Producer de Wild Bishop ;
 - o Bobby Tam, Creative Director de Wild Bishop ;
 - o Vincenzo Bianca, CEO N-Zone ;
 - o François Gobbels, créateur de la Be@con, présentera son projet d'évènement pour l'édition 2024 de la Be@con, la plus grande convention Star Citizen d'Europe.
- 18h00 - 19h00 : Showmatch sur Judgement.
- 19h00 - 20h00 : Pause.
- 20h00 - 22h00 : Finale de Trackma'Frites.

Pendant toute la durée de l'évènement, le public pourra essayer le jeu Judgement dans l'agora du campus 2000 de la HEPL. L'ensemble de la manifestation pourra être suivi en direct sur la chaîne Twitch de Lan-Area : https://www.twitch.tv/ladh_lanarea et fera l'objet d'une captation et diffusion par RTC.

La Province de Liège porte un grand intérêt au déploiement du secteur du jeu vidéo en Belgique. C'est pourquoi la HEPL travaille également, pour aller plus loin, à **l'ouverture en septembre prochain d'un bachelier** qui permettra aux étudiants de se former à une future carrière dans le domaine des jeux vidéo.

Plus d'infos :

Thomas Reynders, Directeur de la Communication de la Province de Liège,
0474/99.72.95 - thomas.reynders@provincedeliege.be

Maryline Dohogne, Directrice du Département Sciences sociales et communication de la HEPL, 04/279.55.33 - maryline.dohogne@provincedeliege.be