



# BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES – OPTION 3D/VIDEO

## BIENVENUE DANS LA TROISIÈME DIMENSION !

**Vous souhaitez  
maîtriser les outils  
de création et  
d'animation 3D ?**

**Un métier qui allie  
technique et sens  
artistique vous  
attire ?**

### LE MÉTIER

Ces professionnels de l'animation utilisent l'ensemble des techniques de création d'images synthétiques, à l'aide d'outils de création 3D (modélisation, texturage, éclairage, animation, rendu), de montage et de composition vidéo.

### LA FORMATION

Il s'agit d'une formation poussée dans les domaines de la modélisation, du rigging, de l'animation, du texturing, du lighting, du setup, du layout, du rendu, du montage et de la post-production.

Les débouchés sont la plupart des métiers de l'industrie de la production pour le cinéma et la vidéo (publicité, films de fiction).

Les étudiantes et les étudiants effectuent de nombreuses heures de stage en milieu professionnel et réalisent des projets graphiques d'envergure qui répondent à divers cahiers des charges inspirés du terrain professionnel ou proposés par de vrais clients.

Ils ont aussi l'occasion de participer à des concours, festivals et événements graphiques nationaux et internationaux comme Fig., FMX, Graphic Matters ou WordSkills Belgium. ■



# BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES

## ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES – OPTION 3D/VIDEO

### Bloc : 1\*

UNITES D'ENSEIGNEMENT	CREDITS	HEURES	PERIODE
<b>ACTIVITES D'APPRENTISSAGE</b>			
<b>Anglais 1</b>	1		Q1
Anglais - Partim 1 - TP		15	
<b>Anglais 2</b>	1		Q2
Anglais - Partim 2 - TP		15	
<b>Création de pages Web - CSS</b>	5		Q2
Création de pages Web - CSS - TD		30	
Création de pages Web - CSS - TP		30	
<b>Création de pages Web - HTML</b>	5		Q1
Création de pages Web - HTML - Th		30	
Création de pages Web - HTML - TP		30	
<b>Créations infographiques 2D</b>	6		Annuel
Créations infographiques 2D - TP		60	
Introduction à l'image numérique - Th		30	
<b>Créations infographiques 3D</b>	8		Annuel
Créations infographiques 3D - TD		30	
Créations infographiques 3D - TP		60	
<b>Culture artistique</b>	2		Q2
Culture artistique - 1 - Th		30	
<b>Design Web</b>	3		Q2
Design Web - Th		30	
<b>Graphisme</b>	9		Annuel
Graphisme TP/TD		120	
<b>Image et argumentation</b>	2		Q2
Image et argumentation - Th		30	
<b>Initiation à la programmation</b>	3		Q2
Initiation à la programmation - TP		30	
<b>Photo</b>	4		Q2
Technologie photo - Th		30	
<b>Rencontre professionnelle</b>	1		Q2
Rencontre professionnelle - Th		15	
<b>Typographie et mise en page</b>	5		Annuel
Systèmes de mise en page - Th		30	
Typographie - Th		45	
<b>Vidéo</b>	5		Q1
Technologies Vidéo - Th		30	
Vidéo: Réalisation - TP		15	
<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>735</b>	

**Bloc : 2\***

UNITES D'ENSEIGNEMENT	CREDITS	HEURES	PERIODE
<b>ACTIVITES D'APPRENTISSAGE</b>			
Anglais 3	2		Q1
Anglais - Partim 3 - TP		30	
Anglais 4	2		Q2
Anglais - Partim 4 - TP		30	
Communication	6		Annuel
Communication - Th		60	
Culture artistique	2		Q2
Culture artistique - Th		30	
Entreprise	2		Q1
Communication écrite - Entreprise - Th		30	
Graphisme	8		Annuel
Graphisme TP/TD		90	
Création de personnages 3D	6		Q1
Création de personnages - 1 - TP		30	
Création de personnages - 2 - TP		30	
Créations 3D et animation - 1	6		Q1
Création 3D et Animation -1- TP		60	
Créations 3D et animation - 2	6		Q2
Créations 3D et Animation -2- TP		60	
Pré-production 3D	6		Annuel
Pré-production 3D - 1 - TP		30	
Pré-production 3D - 2 - TP		30	
Scénarisation - TP		15	
Techniques avancées 3D - 1	6		Q2
Rigging de personnages - TP		30	
Techniques avancées 3D -1- TP		30	
Vidéo - 1	8		Annuel
Vidéo - Réalisation et post-production - TP		120	
<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>705</b>	

**Bloc : 3\***

UNITES D'ENSEIGNEMENT	CREDITS	HEURES	PERIODE
<b>ACTIVITES D'APPRENTISSAGE</b>			
Anglais et communication	5		Q1
Anglais - Partim 5 - TP		30	
Communication - Th		30	
Introduction aux droits d'auteurs	2		Q1
Introduction aux droits d'auteurs - Th		15	
Projet	19		Q2
Projet de fin d'étude		210	
Stage	12		Q2
Stage de 12 semaines en entreprise		140	
Développement d'applications mobiles	3		Q1
Développement d'applications mobiles - TP		45	
Projets Web	19		Q1
Projets Web - TP		240	
<b>TOTAL</b>	<b>60</b>	<b>710</b>	

\* Pour connaître les prérequis des unités d'enseignement, consultez notre site [www.hepl.be](http://www.hepl.be)

## DROIT D'INSCRIPTION

Pour l'année académique 2020-2021, le minerval s'élève, pour les études de niveau Bachelier, à :

- **175,01 €** en 1<sup>er</sup> bloc et en 2<sup>e</sup> bloc (par année académique)
- **227,24 €** en 3<sup>e</sup> bloc

Particularités qui modifient ce droit d'inscription :

- Statut d'étudiant de condition modeste :
  - **64,01 €** en 1<sup>er</sup> et en 2<sup>e</sup> bloc
  - **116,23 €** en 3<sup>e</sup> bloc
- Bénéficiaire d'une allocation d'études :
  - **0 €**
- Originaire d'un pays hors Union européenne :
  - Droit d'inscription spécifique et supplémentaire de **992 €** par bloc

## CONTACT

**HAUTE ÉCOLE DE LA PROVINCE DE LIÈGE**  
DÉPARTEMENT SCIENCES ET TECHNIQUES  
+32 (0)4 279 75 00  
tech.secretariat@hepl.be

## ADRESSE

### BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES – OPTION 3D/VIDEO

Haute École de la Province de Liège  
Parc des Marêts  
Rue Peetermans, 80  
4100 Seraing



D'autres informations vous attendent sur notre site Internet : [www.hepl.be](http://www.hepl.be)  
Des services ont été mis en place à la HEPL pour vous informer, vous guider, vous soutenir, valoriser vos talents et préparer au mieux votre avenir. Demandez le dépliant ou téléchargez-le via : [www.hepl.be/services](http://www.hepl.be/services)  
Découvrez toutes les formations de la HEPL : [www.hepl.be/formations](http://www.hepl.be/formations)



# BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES - OPTION 3D/VIDEO