



Waterlily Challenge



Règles du Jeu • Rules of the Game

Spielregeln • Spelregels • Reglas del Juego • Regole del Gioco

WATERLILY CHALLENGE

Jeu d'Adresse



Pour enfants de 6 ans et plus



De 2 à 6 joueurs



20 minutes

Le but du jeu est de ne surtout pas faire tomber les animaux du nénuphar.

Jeu idéal pour :

- Stimuler la motricité fine
- Développer la stratégie
- Mettre une ambiance de fou !

Préparation du jeu :

Placer le pied du nénuphar dans l'encoche du plateau. Le fait que le plateau ne soit pas entièrement droit n'affecte en rien la jouabilité du produit.

Mettre les pions à disposition de tous les joueurs sur la table.



• Déroulement du jeu :

Le joueur le plus jeune commence. Il lance le dé qui désigne la zone sur laquelle il doit poser le pion de son choix (ex : 6 = cercle 6 du nénuphar).

Comment poser le pion ?

- Le pion doit être posé entre les deux lignes ou à cheval sur une ligne (selon sa taille)
- Le pion peut être posé directement sur le nénuphar, à cheval entre deux pions ou sur un pion.

Une fois le pion posé, le joueur suivant lance le dé et pose son pion. Et ainsi de suite ...

• Fin de la partie :

Si un joueur fait basculer le nénuphar et que les pions tombent, il a perdu.

Petite astuce : plus le pion est posé délicatement, moins le nénuphar bouge.



WATERLILY CHALLENGE

Game of Skill



For children over 6 years old



2 - 6 players



20 minutes

The aim of the game is not to make the animals fall from the lily pad.

• The perfect game for:

- Stimulating fine motor skills
- Developing strategic thinking
- Creating an atmosphere full of fun!

• Getting ready to play:

Place the lily pad stand in the slot on the board. The fact that the board is not completely straight has no impact on the product's playability.

Place the game pieces on the table so that they are accessible to all players.



• How to play:

The youngest player starts. She or he throws the dice which shows the area within which she or he must place the game piece she or he chooses (e.g. 6 = circle 6 of the lily pad).

How should the game piece be placed?

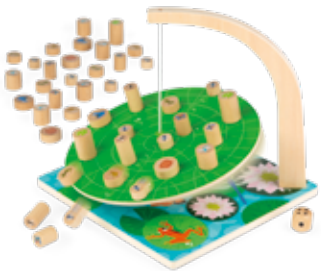
- The game piece must be placed between the two lines or standing on a line (depending on its size).
- The game piece must be placed directly on the lily pad, standing between two game pieces or on top of a game piece.

Once the game piece has been placed, the next player throws the dice and places his or her game piece. And so on...

• End of the game:

If a player makes the lily pad tip and the game pieces fall, becoming the loser.

A little tip: the more carefully you place the game piece, the less the lily pad will move.



WATERLILY CHALLENGE

Geschicklichkeitsspiel



Für Kinder ab 6 Jahren



für 2 bis 6 Spieler



20 Minuten

*Ziel des Spiels ist es, dafür zu sorgen,
dass die Tiere auf der Seerose nicht umfallen.*

• Das ideale Spiel:

- Zur Förderung der Feinmotorik
- Zur Entwicklung des strategischen Denkvermögens
- Für eine super Stimmung!

• Vorbereitung des Spiels:

Den Sockel der Seerose in die Einkerbung auf dem Brett einsetzen. Die Spielbarkeit des Produktes wird nicht dadurch beeinträchtigt, dass die Platte nicht komplett gerade ist. Die Spielfiguren für alle Spieler erreichbar auf dem Tisch bereitstellen.



• Ablauf des Spiels:

Der jüngste Spieler beginnt und würfelt. Der Würfel zeigt an, in welchen Bereich er die von ihm ausgewählte Spielfigur aufstellen muss (z. B.: 6 = 6. Ring der Seerose).

Wie wird die Spielfigur gesetzt?

- Die Spielfigur muss zwischen zwei Linien oder (je nach Größe der Figur) auf einer Linie aufgestellt werden.
- Die Figur kann direkt auf der Seerose, zwischen zwei Figuren oder auf einer Spielfigur aufgestellt werden.

Wurde die Figur aufgestellt, würfelt der nächste Spieler und stellt seine Figur auf. Und so weiter...

• Ende des Spiels:

Bringt ein Spieler die Seerose so aus dem Gleichgewicht, dass die Figuren umfallen, hat er verloren.

Tipp: Umso vorsichtiger die Figur aufgestellt wird, desto weniger wird die Seerose in Bewegung gebracht.



WATERLILY CHALLENGE

Behendigheidsspel



Voor kinderen boven de 6 jaar



2 tot 6 spelers



20 Minuten

Het doel van het spel is vermijden dat de dieren van de waterlelie vallen.

Ideaal spel voor:

- Het stimuleren van de fijne motoriek
- Het ontwikkelen van strategie
- Het beleven van een leuke tijd!

Spelvoorbereiding:

Stop de voet van de waterlelie in de inkeping van het bord. Het feit dat het bord niet volledig recht is, beïnvloedt de speelbaarheid van het product geenszins.

Plaats de pionnen op tafel zodat alle spelers ze eenvoudig kunnen bereiken.



• Spelverloop:

De jongste speler begint. Hij gooit met de dobbelsteen, die aangeeft op welke zone hij zijn gekozen pion dient te plaatsen (bijv.: 6 = cirkel 6 van de waterlelie).

Hoe de pion plaatsen?

- Plaats de pion tussen de twee lijnen of op één lijn (afhankelijk van de grootte)
- De pion kan direct op de waterlelie, tussen twee pionnen of op een pion worden geplaatst.

Zodra de pion is geplaatst, gooit de volgende speler met de dobbelsteen en plaatst hij zijn pion. Het spel wordt zo verder gespeeld...

• Einde van het spel:

Als een speler de waterlelie laat kantelen en alle pionnen vallen op de grond, verliest hij het spel.

Tip: hoe voorzichtiger de pion wordt geplaatst, hoe minder de waterlelie beweegt.



WATERLILY CHALLENGE

Juego de Habilidad



Para niños de 6 años y más



De 2 a 6 jugadores



20 minutos

El objetivo del juego es conseguir que los animales no se caigan del nenúfar.

Juego ideal para:

- Estimular la motricidad fina
- Desarrollar la estrategia
- Crear un ambiente de diversión

Preparación del juego:

Coloque el pie del nenúfar en la ranura de la plataforma. El hecho de que la plataforma redonda no esté totalmente recta no afectará en absoluto a la jugabilidad del producto.

Ponga las fichas a disposición de todos los jugadores sobre la mesa.



• **Desarrollo del juego:**

Comenzará el jugador más joven lanzando el dado que designa la zona sobre la cual deberá colocar la pieza de su elección (por ej.: 6 = círculo 6 del nenúfar).

¿Cómo colocar la pieza?

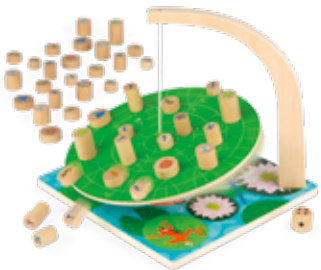
- La pieza deberá colocarse entre las dos líneas o a caballo sobre una línea (dependiendo de su tamaño).
- La pieza podrá colocarse directamente sobre el nenúfar, a caballo entre dos piezas o sobre una pieza.

Una vez colocada la pieza, el siguiente jugador lanzará el dado y colocará su pieza. Y así sucesivamente...

• **Fin de la partida:**




Si un jugador hiciera volcar el nenúfar y se cayeran todas las piezas, habrá perdido.

Truco: cuanto más delicadamente se coloque la pieza, menos se moverá el nenúfar.



WATERLILY CHALLENGE

Gioco di Abilità

-  Per bambini dai 6 anni in su
-  Da 2 a 6 giocatori
-  20 minuti

Lo scopo principale del gioco è non far cadere gli animali dalla ninfea.

• Gioco ideale per:

- stimolare le abilità fino-motorie
- sviluppare le capacità strategiche
- creare un'atmosfera di festa!

• Preparazione del gioco:

Posizionare il piede della ninfea nell'apposita tacca sul tavoliere. Il fatto che il tavoliere non sia completamente dritto non influisce assolutamente sulla giocabilità del prodotto.

Disporre le pedine sul tavolo, a disposizione di tutti i giocatori.



• **Svolgimento del gioco:**

Inizia il giocatore più giovane. Lancia il dado che designa la zona su cui dovrà posizionare la pedina che preferisce (ad es. 6 = cerchio numero 6 della ninfea).

Come posizionare la pedina?

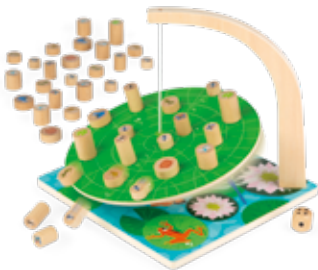
- La pedina deve essere posizionata tra due linee o a cavallo di una linea (a seconda delle sue dimensioni).
- La pedina può essere posizionata direttamente sulla ninfea, tra due pedine o su un'altra pedina.

Dopo aver posizionato la pedina, il giocatore successivo lancia il dado e posiziona la sua pedina, e così via.

• **Fine della partita:**

Se un giocatore fa oscillare la ninfea e fa cadere tutte le pedine, perde la partita.

Piccolo trucco: posiziona la pedina delicatamente per far oscillare la ninfea il meno possibile.



Illustrations :
Katia de Conti





Plus de jeux sur / More games
Noch mehr Spiele auf
Meer spellen op / Más juegos en
Altri giochi su :

www.janod.com/games



JURATOYS SAS

13 rue de l'Industrie
39270 Orgelet - FRANCE
2018

www.janod.com

SIRET 453 389 660 00011

RCS LONS 453 389 660