



<b>Titre</b>	<b>Pyramide d'animaux</b>
<b>Complément du titre</b>	Mémo des acrobates
<b>Auteur / Illustrateur</b>	Christoph Behre, Klaus Miltenberger illustré par Daniel Döbner,
<b>Editeur</b>	Haba
<b>Collection</b>	
<b>Date de parution</b>	2017
<b>Prix</b>	20€
<b>Description</b>	Lors d'une promenade en bord de mer, les animaux décident de former un phare en montant les uns sur les autres, un animal se plaçant toujours sur le dos d'un plus grand que lui. C'est le ver luisant qui doit finalement se retrouver tout en haut. Mais le crocodile est jaloux et n'arrête pas de faire tomber des animaux du phare. Qui, avec une bonne mémoire, pourra empiler les animaux les uns sur les autres dans le bon ordre ?
<b>Récompenses</b>	
<b>Contenu</b>	19 animaux acrobates (= pièces en bois), 1 plateau de jeu, 4 plaques modèles de phare, 1 dé, 1 sac en tissus, 1 règle du jeu
<b>Joueurs</b>	2 à 4
<b>Type de jeu (ESAR)</b>	A401 Jeu d'association A404 Jeu d'adresse
<b>Type d'activité sociale (ESAR)</b>	D300 Activité compétitive
<b>Cote de rangement</b>	JEU GF Pyramide
<b>Thématique</b>	Animaux
<b>Durée</b>	Environ 15 minutes
<b>Public</b>	5+
<b>Divers</b>	Règle en ligne : <a href="https://www.youtube.com/watch?v=CugrvtUy5BM">https://www.youtube.com/watch?v=CugrvtUy5BM</a>