



<b>Titre</b>	<b>Fantômes piégés</b>
<b>Complément du titre</b>	Un jeu de mémoire coopératif
<b>Auteur / Illustrateur</b>	Wolfgang Dirscherl Illustré par Marc Robitzky
<b>Editeur</b>	Haba
<b>Collection</b>	
<b>Date de parution</b>	[2014]
<b>Prix</b>	12,50 €
<b>Description</b>	La vieille horloge de la tour sonne les douze coups de minuit ! Les chasseurs de fantômes rechargent rapidement leurs munitions de slime tout vert de leur super pistolet qu'ils ont eux-mêmes confectionnés et rentrent dans le château. Parviendront-ils à attraper les effroyables fantômes et à les capturer avant que l'heure des fantômes ne soit écoulée ? Ils ne pourront attraper tous les fantômes dans les temps qu'en collaborant
<b>Récompenses</b>	
<b>Contenu</b>	3 chasseurs de fantômes, 24 cartes, 1 horloge, 18 projectiles de slime, 1 dé, 1 règle du jeu
<b>Joueurs</b>	De 1 à 4
<b>Type de jeu (ESAR)</b>	A401 Jeu d'association
<b>Type d'activité sociale (ESAR)</b>	D401 Jeu coopératif
<b>Cote de rangement</b>	JEU PF Fantômes
<b>Thématique</b>	fantômes
<b>Durée</b>	Moins de 20 min.
<b>Public</b>	5 +
<b>Divers</b>	Règle en ligne : <a href="https://www.youtube.com/watch?v=RUF_Sd1zTdw">https://www.youtube.com/watch?v=RUF_Sd1zTdw</a>