

# Duplik



**But du jeu** : le joueur ayant le plus de points a gagné. Pour y arriver, *en tant qu'artiste*, il faut dessiner aussi fidèlement que possible les scènes décrites par le maître d'œuvre et *en tant que maître d'œuvre*, décrire aussi précisément que possible les scènes aux artistes.

## Préparation :

- Désigner un maître d'œuvre qui prend les cartes de scènes.
- Les autres joueurs sont les artistes et prennent une feuille et un crayon.

## Dessin à décrire →



## Déroulement du jeu :

↑  
Critères invisibles à l'œil nu

- ► Le maître d'œuvre choisit au hasard une CARTE SCENE sans la montrer aux artistes.
- ► Le maître d'œuvre lance le DE pour désigner le SUPER CRITERE et note le numéro obtenu.
- ► Le maître d'œuvre lit le TITRE de la scène puis retourne le sablier : il a 90 secondes pour décrire la scène tandis que les artistes dessinent.

- ! Le maître d'œuvre peut dire tout ce qu'il veut comme il veut mais **ne peut PAS faire de GESTES NI REGARDER les dessins en cours !**

> Conseils au maître d'œuvre :

Être rapide et direct, décrire notamment la position des éléments les uns par rapport aux autres, la taille et le nombre des différents objets.

- ! Les artistes dessinent **SANS PARLER** ni de manière générale, ni communiquer entre eux ni **poser de questions au maîtres d'œuvre !**

> Conseils aux artistes :

Dessiner suffisamment grand et ne pas perdre de temps aux effets de style, ce n'est pas un concours de dessins !

- ► Dès que le SABLIER est terminé, le maître d'œuvre se tait et les artistes posent leur crayon.

- Chaque artiste donne son dessin à son voisin de gauche et devient JUGE. Pour chaque critère, les juges doivent APPRECIER s'il est ou non respecté par le dessin qu'ils jugent.

- Le maître d'œuvre place le CACHE ROUGE à droite du dessin et lit un à un dans l'ordre chacun des 10 critères en indiquant bien les numéros.

**! Le maître d'œuvre ne doit pas intervenir pendant les décisions des juges !**

**! Il ne peut ni aider à clarifier un critère ni montrer le dessin original !**

- ► Un joueur peut CONTESTER la décision de son juge quant à son dessin, en cas de doute ou de contestation, un juge peut faire APPEL à ses CONFRERES, et procéder éventuellement à un VOTE !
- ► COMPTER les points et noter les scores.

Pour les artistes

- Chaque critère ok rapporte 1 POINT.
- Le super critère rapporte 3 POINTS.

Pour le maître d'œuvre

- Il marque 1 point par critère qui a été respecté par **AU MOINS 1 ARTISTE** !
- ! **PAS DE BONUS pour le super critère !**

- ► Le maître d'œuvre montre le dessin original seulement maintenant.
- ► Le joueur à la gauche du maître d'œuvre devient le nouveau maître d'œuvre, etc.

Fin de la partie : Quand chaque joueur a été maître d'œuvre 1 fois (on peut décider 2 ou 3 fois !).