

## F Règles du jeu

# CRAZY SUDOKU

De 8 à 99 ans 1 joueur

### Contenu du jeu :

16 jetons représentant 4 types d'habitat différents dans 4 couleurs, 40 cartes défis (4 niveaux de difficulté croissant).

### But du jeu :

Compléter la grille avec les 16 jetons.

### Déroulement du jeu :

Posez les 16 jetons sur la table et posez les cartes défis à côté.

Tirez une carte défi et tentez de remplir la grille avec les 16 jetons en **respectant les indications données** :

- Chaque type d'habitat ne peut être présent qu'une seule fois :

- par ligne,
- par colonne,
- et par zone colorée.



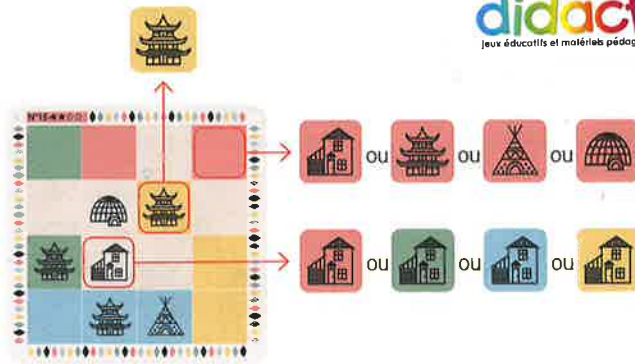
- Les zones colorées formées par les 4 jetons d'une même couleur doivent être d'un seul tenant. Les formes possibles des zones de couleur :



- Si une instruction est inscrite sur une case de la grille : il faut poser un jeton correspondant à cette instruction.

Exemples :

Règle mise en ligne par  
**didacto**  
jeux éducatifs et matériels pédagogiques



Chaque défi n'a qu'une seule solution.  
Solutions en fin de livret.

Des défis d'Alain Brobecker