



<b>Titre</b>	<b>Concept</b>
<b>Complément du titre</b>	
<b>Auteur / Illustrateur</b>	Alain Rivollet & Gaëtan Beaujannot Illustré par Cédric Chevalier, Éric Azagury
<b>Editeur</b>	Repos Prod
<b>Collection</b>	
<b>Date de parution</b>	2013
<b>Prix</b>	30 €
<b>Description</b>	Plus besoin de parler pour communiquer ! Faites deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant les icônes universelles !
<b>Récompenses</b>	Jeu de l'année (FR) Joker (BE)
<b>Contenu</b>	1 règle du jeu, 4 aides de jeu, 1 plateau de jeu, 110 cartes, 47 pions en plastique (1 point d'interrogation vert, 4 points d'exclamation (rouge, noir, bleu, jaune), 42 cubes (10 verts, 8 rouges, 8 noirs, 8 bleus, 8 jaunes), 39 jetons "ampoule" (27 simples, 12 doubles)
<b>Joueurs</b>	
<b>Type de jeu (ESAR)</b>	A410 Jeu de langage et d'expression A401 Jeu d'association
<b>Type d'activité sociale (ESAR)</b>	D300 Activité compétitive
<b>Cote de rangement</b>	JEU GF Concept
<b>Thématique</b>	
<b>Durée</b>	Plus de 20 min.
<b>Public</b>	10+
<b>Divers</b>	Règle en ligne par exemple : <a href="http://www.concept-the-game.com/concept/concept.php?lang=fr">http://www.concept-the-game.com/concept/concept.php?lang=fr</a>