



<b>Titre</b>	<b>Blanc manger coco</b>
<b>Complément du titre</b>	Le premier jeu pour adultes pensé par des ados, produit par des enfants
<b>Auteur / Illustrateur</b>	[Thibault Locry, Louis Roudaut ]
<b>Editeur</b>	Hiboutatillus
<b>Collection</b>	
<b>Date de parution</b>	[201?]
<b>Prix</b>	29,99 €
<b>Description</b>	Parce qu'on ne rit jamais assez, parce qu'on a le droit de rire de TOUT, nous avons créé Blanc-manger Coco, le jeu parfait pour animer vos apéros. Un joueur lit une carte question, c'est-à-dire une phrase à trou, et les autres complètent la phrase en proposant, face cachée, une carte réponse. Le joueur qui a lu la question, choisit la réponse qu'il préfère et désigne ainsi le vainqueur de la manche
<b>Récompenses</b>	
<b>Contenu</b>	132 cartes questions, 468 cartes réponses, 1 règle de jeu
<b>Joueurs</b>	3 et +
<b>Type de jeu (ESAR)</b>	A410 Jeu de langage et d'expression
<b>Type d'activité sociale (ESAR)</b>	D300 Activité compétitive
<b>Cote de rangement</b>	JEU PF Blanc
<b>Thématique</b>	Jeu d'ambiance
<b>Durée</b>	Plus de 20 min.
<b>Public</b>	16 +
<b>Divers</b>	

