



|                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| <b>Titre</b>                          | <b>Archi Chato</b>   |
| <b>Complément du titre</b>            | Jeu d'observation et de rapidité   |
| <b>Auteur / Illustrateur</b>          | Babayaga<br>Illustré par Smahane Girardet  |
| <b>Editeur</b>                        | Djeco  |
| <b>Collection</b>                     |  |
| <b>Date de parution</b>               | [201?]   |
| <b>Prix</b>                           | 27,50 €  |
| <b>Description</b>                    | Chaque joueur dispose d'un ensemble de 9 cônes (6 grands et 3 petits, chacun avec 4 faces), et le premier qui reproduit la pyramide de la carte-défi en empilant ses cônes remporte la partie. Le coup de génie d'Archi Chato, qui ajoute un niveau de difficulté, vient des petits cônes, qui peuvent coiffer les grands, et en modifient ainsi la partie haute ! |
| <b>Récompenses</b>                    |  |
| <b>Contenu</b>                        | 1 notice explicative, 30 cartes, 12 grands cônes, 6 petits cônes   |
| <b>Joueurs</b>                        | 2 joueurs  |
| <b>Type de jeu (ESAR)</b>             | A401 Jeu d'association   |
| <b>Type d'activité sociale (ESAR)</b> | D300 Activité compétitive  |
| <b>Cote de rangement</b>              | JEU PF Archi   |
| <b>Thématique</b>                     | Assemblage   |
| <b>Durée</b>                          | Moins de 20 min.   |
| <b>Public</b>                         | 6 +  |
| <b>Divers</b>                         |  |