

F

 **Age :** 4-10 ans

 **Nombre de joueurs :** 2-6

 **Contenu :** 18 cartes + 4 dés.

 **But du jeu :** être le premier joueur à retourner ses 3 cartes.

 **Préparation du jeu :**
Chaque joueur reçoit 3 cartes qu'il pose devant lui faces visibles. En fonction du nombre de joueurs et de la durée de la partie souhaitée, les joueurs peuvent augmenter le nombre de cartes.

Déroulement du jeu :

Les joueurs ont jusqu'à 3 lancers pour réaliser une combinaison correspondante à l'une de leurs cartes. Le plus jeune joueur lance les 4 dés puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À la fin de chacun de ses lancers, le joueur décide de garder 0, 1, 2 ou 3 dés puis il relance les dés restants. Il peut également décider de rejouer des dés qu'il avait précédemment mis de côté.

Si le joueur réalise une de ses combinaisons, il retourne la carte correspondante et rejoue immédiatement en relançant les 4 dés. Il a alors de nouveau jusqu'à 3 lancers pour réaliser une nouvelle combinaison.

Si, après ses 3 lancers, le joueur ne réalise pas de combinaison, la main passe au joueur suivant.

Fin de la partie : La partie s'arrête dès qu'un joueur a retourné toutes ses cartes. Il est alors déclaré vainqueur.

