

Carnet d'aventures

Qui est-ce ? 

1. Associez le sport à la bonne photo (aidez-vous des récits de vie).
2. Recopiez, dans l'ordre, les lettres rouges pour connaître l'étape suivante.



1. Reliez la photographie à sa description.

- | | |
|---|---|
| 1 | a |
| 2 | b |
| 3 | c |
| 4 | d |
| 5 | e |

2. Dans chaque texte, vous trouverez **des lettres rouges**. Repérez-les et recopiez-les ci-dessous selon l'ordre des images afin de deviner la prochaine étape.

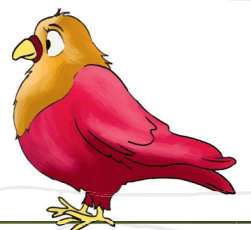
énigme

Résolvez l'énigme.

Car c'est -----

Si vous dites la réponse à voix haute, vous pourrez entendre le mot qui vous indiquera la couleur de la porte où aller. *

* En cas de difficulté, n'hésitez pas à demander de l'aide à l'oiseau.



AGMANEARM = *anagramme*

Reconstituez les noms de métiers grâce à leur description.

1. NE IN MA FOR TI CIEN

2. VRE COU SE EU UR

3. TE GIS LO BIO

Maintenant que vous avez inscrit le nom de ces professions, recopiez les lettres se trouvant sur les cases de couleur pour aller à l'étape suivante :



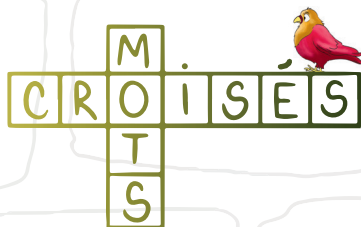
En suivant l'ordre des images et en vous basant sur les sons, recomposez la phrase de 7 mots.

1 _____ 2 _____ 3 _____ 4 _____ ,

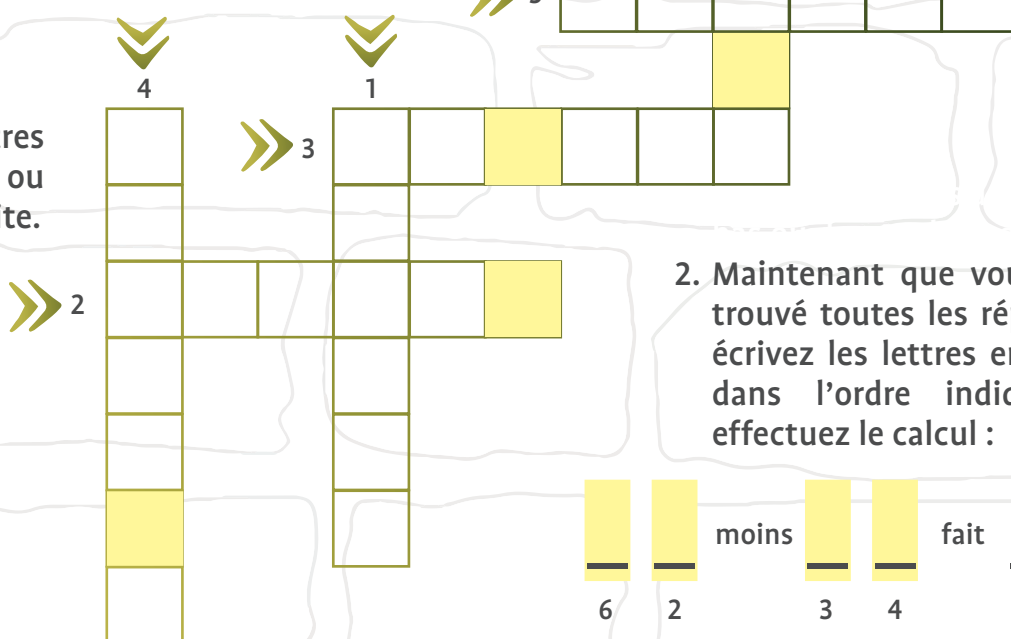
_____ 5 _____ 6 _____

_____ 7 _____

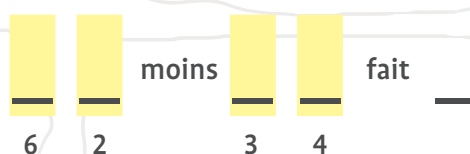
Servez-vous des lettres surlignées en jaune pour trouver la prochaine porte à ouvrir :



1. Écrivez les lettres de haut en bas ou de gauche à droite.



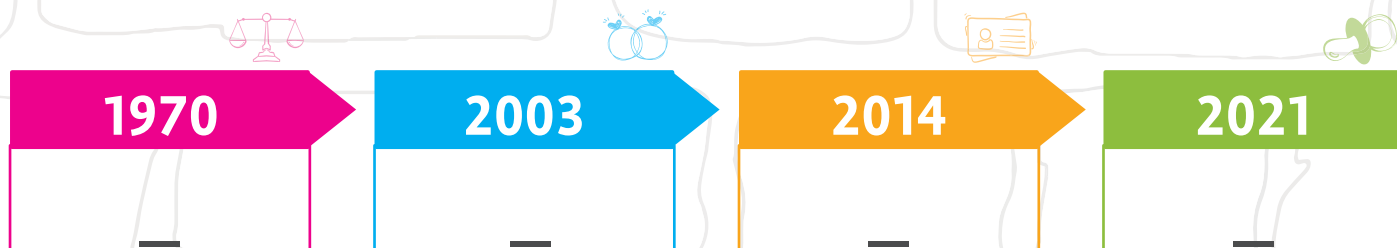
2. Maintenant que vous avez trouvé toutes les réponses, écrivez les lettres en jaune dans l'ordre indiqué et effectuez le calcul :



Un intrus s'est glissé dans la seconde image... Trouvez-le, il vous donnera l'indice qui vous guidera vers la porte suivante.



Indiquez le numéro correspondant à la bonne date afin de faire apparaître un code à 4 chiffres.



Recopiez les chiffres dans le même ordre que ci-dessus et effectuez le calcul.

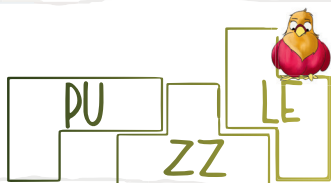
$$_ - _ + _ + _ = _$$

La réponse vous permet d'accéder à l'étape suivante.



Découvrez le message codé. Pour aller plus vite, n'hésitez pas à vous répartir le déchiffrement. Le personnage du texte vous guidera jusqu'à la prochaine porte.





Positionnez toutes les activités dans la cour de récréation. Une seule image ne peut être posée. Derrière cet intrus se cache le numéro de la prochaine étape.

1 chance
3

Devinez ce qu'on vous vend (vraiment) !

En flânant dans la rue ou en scrollant sur votre téléphone, vous avez sûrement déjà croisé des publicités qui captent immédiatement votre attention... sans pouvoir identifier tout de suite ce qu'elles essaient vraiment de vendre. Souvent, ces pubs utilisent des images de corps dénudés pour capter l'attention...

À vous de jouer maintenant... Devinez quel produit se cache vraiment derrière l'image !

- Observez attentivement ces 3 publicités.
- Pour chacune d'elles, devinez le produit réellement mis en avant.
- Cherchez ce que toutes ces réponses ont en commun...



Ce point commun est la clé pour ouvrir la dernière porte du jeu.

2 paires
pour le
prix de 1

Lunettes
Maillot
Chaussures

Résiste à
toutes les
situations

Caleçon
Séance de sport
Airbag

Ça vous
changera
la vie

Chirurgie esthétique
Manger 5 fruits et
légumes par jour
Bikini



$$\begin{array}{l} 4 + \underline{\quad} = \boxed{} \\ 2 + \underline{\quad} = \boxed{} \\ 5 + \underline{\quad} = \boxed{} \\ 1 + \underline{\quad} = \boxed{} \\ 3 + \underline{\quad} = \boxed{} \\ 6 + \underline{\quad} = \boxed{} \end{array}$$

1. Associez la description du personnage avec le titre du dessin animé.
2. Recopiez ensuite les chiffres indiqués au-dessus des personnages après le « + » puis effectuez les calculs proposés.

Bravo ! Vous y êtes presque.

Les couleurs grise, orange, bleue et verte vous donnent le code final.

Faites-le valider par l'oiseau...

Si ce code se révèle être le bon, l'accès au portail vous sera enfin délivré.

Bonne chance à vous