



BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES

LA CONCEPTION GRAPHIQUE ASSISTÉE PAR ORDINATEUR !

Vous souhaitez prendre en charge la réalisation graphique d'objets imprimés, maîtriser les outils de création et d'animation 3D, travailler en design/développement Web ou encore développer des applications mobiles ?

Un métier qui allie technique et sens artistique vous attire ?

LA FORMATION

Les étudiantes et les étudiants effectuent de nombreuses heures de stage en milieu professionnel et réalisent des projets graphiques d'envergure qui répondent à divers cahiers des charges inspirés du terrain professionnel ou proposés par de vrais clients. Ils ont aussi l'occasion de participer à des concours, festivals et événements graphiques nationaux et internationaux comme Fig., FMX, Graphic Matters ou WordSkills Belgium. ■



BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES

GRILLES 2021-2022

La 1^{ère} année commune

Bachelier en techniques graphiques, BLOC 1 COMMUN AUX TROIS OPTIONS

Bloc : 1*

UNITES D'ENSEIGNEMENT	CREDITS	HEURES	PERIODE
ACTIVITES D'APPRENTISSAGE			
Anglais 1	1		Q1
Anglais - Partim 1 - TP		15	
Anglais 2	1		Q2
Anglais - Partim 2 - TP		15	
Création de pages Web - CSS	5		Q2
Création de pages Web - CSS - TD		30	
Création de pages Web - CSS - TP		30	
Création de pages Web - HTML	5		Q1
Création de pages Web - HTML - Th		30	
Création de pages Web - HTML - TP		30	
Créations infographiques 2D	6		Annuel
Créations infographiques 2D - TP		60	
Introduction à l'image numérique - Th		30	
Créations infographiques 3D	8		Annuel
Créations infographiques 3D - TD		30	
Créations infographiques 3D - TP		60	
Culture artistique	2		Q2
Culture artistique - 1 - Th		30	
Design Web	3		Q2
Design Web - Th		30	
Graphisme	9		Annuel
Graphisme TP/TD		120	
Image et argumentation	2		Q2
Image et argumentation - Th		30	
Initiation à la programmation	3		Q2
Initiation à la programmation - TP		30	
Photo	4		Q2
Technologie photo - Th		30	
Rencontre professionnelle	1		Q2
Rencontre professionnelle - Th		15	
Typographie et mise en page	5		Q1
Systèmes de mise en page - Th		30	
Typographie - Th		45	
Vidéo	5		Q1
Technologies Vidéo - Th		30	
Vidéo: Réalisation - TP		15	
TOTAL	60	735	

DESIGN-MOI UN MOUTON !

Les designers graphiques sont des créatifs qui prennent en charge les besoins graphiques d'un client et créent les objets qui y répondront au mieux, quels que soient les moyens de production employés. Ils ou elles connaissent les différentes possibilités techniques, gèrent l'entière-té du développement graphique d'un projet, de l'idée de départ aux livrables.

Bachelier en techniques graphiques, option DESIGN GRAPHIQUE

Bloc : 2*

UNITES D'ENSEIGNEMENT	CREDITS	HEURES	PERIODE
ACTIVITES D'APPRENTISSAGE			
Anglais - 3	2		Q1
Anglais 3 - TP		30	
Anglais - 4	2		Q2
Anglais - 4 - TP		30	
Communication	6		Annuel
Communication - Th		60	
Culture artistique	2		Q2
Culture artistique - TH		30	
Techniques 2D avancées - TP		15	
Entreprise	2		Q1
Communication écrite - Entreprise - Th		30	
Graphisme	8		Annuel
Graphisme TP/TD		90	
Actualité des Arts Graphiques	4		Annuel
Culture du design graphique - TD		45	
Visites et séminaires- TD		30	
Design d'information	5		Annuel
Design d'information - TP		60	
Etude de cas en design et communication	1		Q2
Etude de cas en design et communication - TD		15	
Livres et objets d'édition	5		Annuel
Livres et objets d'édition - TD		60	
Mise en page appliquée	3		Q2
Mise en page appliquée - TP		30	
Motion design	3		Q1
Motion design - TP		30	
Packaging	3		Q2
Packaging - TP		30	
Projet intégré	4		Q2
Projet intégré - TP		30	
Stylisation et pratiques numériques	5		Annuel
Stylisation et pratiques numériques - TP		60	
Techniques d'impression non conventionnelles	3		Q1
Techniques d'impression non conventionnelles - TP		30	
Techniques 2D avancées	2		Q2
Total	60	705	

Bachelier en techniques graphiques, option DESIGN GRAPHIQUE

Bloc : 3*

UNITES D'ENSEIGNEMENT	CREDITS	HEURES	PERIODE
ACTIVITES D'APPRENTISSAGE			
Anglais et communication	5		Q1
Anglais - 5 - TP		30	
Communication - Th		30	
Introduction aux droits d'auteurs	2		Q1
Introduction aux droits d'auteurs - Th		15	
Projet	19		Q2
Projet de fin d'étude		210	
Stage	12		Q2
Stage de 12 semaines en entreprise		140	
Design critique	1		Q1
Design critique - TP		15	
Design d'information	3		Q1
Design d'information - TP		45	
Graphisme avancé	5		Q1
Graphisme avancé - TP		60	
Projets de design graphique	6		Q1
Projets de design graphique - TP		75	
Techniques non conventionnelles - projets	2		Q1
Techniques non conventionnelles - projets - TP		30	
Traitement d'images avancé	5		Q1
Traitement d'images avancé - TP		60	
Total	60	710	



BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES

BIENVENUE DANS LA TROISIÈME DIMENSION !

Ces professionnels de l'animation utilisent l'ensemble des techniques de création d'images synthétiques, à l'aide d'outils de création 3D (modélisation, texturation, éclairage, animation, rendu), de montage et de composition vidéo.

Bachelier en techniques graphiques, option 3D

Bloc : 2*

UNITES D'ENSEIGNEMENT		CREDITS	HEURES	PERIODE
ACTIVITES D'APPRENTISSAGE				
Anglais - 3		2		Q1
	Anglais 3 - TP		30	
Anglais - 4		2		Q2
	Anglais - 4 - TP		30	
Communication		6		Annuel
	Communication - Th		60	
Culture artistique		2		Q2
	Culture artistique - TH		30	
	Techniques 2D avancées - TP		15	
Entreprise		2		Q1
	Communication écrite - Entreprise - Th		30	
Graphisme		8		Annuel
	Graphisme TP/TD		90	
Création de personnages 3D		6		Q1
	Création de personnages - 1 - TP		30	
	Création de personnages - 2 - TP		30	
Créations 3D et animation - 1		6		Q1
	Création 3D et Animation -1- TP		60	
Créations 3D et animation - 2		6		Q2
	Créations 3D et Animation -2- TP		60	
Pré-production 3D		6		Annuel
	Pré-production 3D - 1 - TP		30	
	Pré-production 3D - 2 - TP		30	
	Scénarisation - TP		15	
Techniques avancées 3D - 1		6		Q2
	Rigging de personnages - TP		30	
	Techniques avancées 3D -1- TP		30	
Vidéo - 1		8		Annuel
	Vidéo - Réalisation et post-production - TP		120	
Total		60	720	

Bachelier en techniques graphiques, option 3D**Bloc : 3***

UNITES D'ENSEIGNEMENT		CREDITS	HEURES	PERIODE
	ACTIVITES D'APPRENTISSAGE			
Anglais et communication		5		Q1
	Anglais - 5 - TP		30	
	Communication - Th		30	
Introduction aux droits d'auteurs		2		Q1
	Introduction aux droits d'auteurs - Th		15	
Projet		19		Q2
	Projet de fin d'étude		210	
Stage		12		Q2
	Stage de 12 semaines en entreprise		140	
Animation Temps Réel		3		Q1
	Animation Temps Réel - TP		45	
Création 3D et animation - 3		6		Q1
	Création 3D et Animation -3- TP		90	
Production 3D		3		Q1
	Production 3D - TP		30	
Techniques avancées 3D - 2		5		Q1
	Techniques avancées 3D -2- TP		60	
Vidéo - 2		5		Q1
	Vidéo - Réalisation et post-production - TP		60	
Total		60	710	



BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES

TISSER SA TOILE !

Les Web designers sont capables de s'occuper des aspects visuels des interfaces et des expériences d'utilisation qu'en auront les utilisateurs. Ils ou elles s'intéressent autant au « comment ça fonctionne » qu'au « à quoi ça ressemble ». Ils ou elles donnent vie au projet du designer et en fait un produit qui fonctionne dans un environnement technique. Ce sont eux et elles qui connaissent le mieux les contraintes techniques qui s'imposent à la création, à la demande et à l'utilisation du produit.

Bachelier en techniques graphiques, option WEB

Bloc : 2*

UNITES D'ENSEIGNEMENT	CREDITS	HEURES	PERIODE
ACTIVITES D'APPRENTISSAGE			
Anglais - 3	2		Q1
Anglais 3 - TP		30	
Anglais - 4	2		Q2
Anglais - 4 - TP		30	
Communication	6		Annuel
Communication - Th		60	
Culture artistique	2		Q2
Culture artistique - TH		30	
Techniques 2D avancées - TP		15	
Entreprise	2		Q1
Communication écrite - Entreprise - Th		30	
Graphisme	8		Annuel
Graphisme TP/TD		90	
Design d'applications mobiles	2		Q1
Design d'applications mobiles -TD		30	
Design Web	14		Annuel
Design Web - 1 TP		30	
Design Web - 2 TP		30	
Design Web - 3 TP		30	
Design Web - 4 TP		30	
Design Web TD		45	
Développement côté client	6		Q1
Développement côté client - TD		30	
Développement côté client - TP		45	
Développement côté serveur	6		Q2
Développement côté serveur - TP		60	
Multimédia	6		Q2
Mutimédia - TP		60	
Systèmes de gestion de contenu	4		Q1
Systèmes de gestion de contenu - TP		45	
Total	60	720	

Bachelier en techniques graphiques, option WEB**Bloc : 3***

UNITES D'ENSEIGNEMENT		CREDITS	HEURES	PERIODE
	ACTIVITES D'APPRENTISSAGE			
Anglais et communication		5		Q1
	Anglais - 5 - TP		30	
	Communication - Th		30	
Introduction aux droits d'auteurs		2		Q1
	Introduction aux droits d'auteurs - Th		15	
Projet		19		Q2
	Projet de fin d'étude		210	
Stage		12		Q2
	Stage de 12 semaines en entreprise		140	
	Animation Temps Réel - TP		45	
(W) Développement d'applications mobiles		3		Q1
	Développement d'applications mobiles - TP		45	
(W) Projets Web		19		Q1
	Projets Web - TP		240	
Total		60	755	

DROIT D'INSCRIPTION

Pour l'année académique 2021-2022, le minerval s'élève, pour les études de niveau Bachelier, à :

- **175,01 €** en 1^{er} bloc et en 2^e bloc (par année académique)
- **227,24 €** en 3^e bloc

Particularités qui modifient ce droit d'inscription :

- Statut d'étudiant de condition modeste :
 - **64,01 €** en 1^{er} et en 2^e bloc
 - **116,23 €** en 3^e bloc
- Bénéficiaire d'une allocation d'études :
 - **0 €**
- Originaire d'un pays hors Union européenne :
 - Droit d'inscription spécifique et supplémentaire de **992 €** par bloc

CONTACT

HAUTE ÉCOLE DE LA PROVINCE DE LIÈGE
DÉPARTEMENT SCIENCES ET TECHNIQUES
+32 (0)4 279 75 00
tech.secretariat@hepl.be

ADRESSE

BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES
ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES
Haute École de la Province de Liège
Parc des Marêts
Rue Peetermans, 80
4100 Seraing



PÔLE ACADÉMIQUE
LIÈGE-LUXEMBOURG



BACHELIER EN TECHNIQUES GRAPHIQUES
ORIENTATION TECHNIQUES INFOGRAPHIQUES

D'autres informations vous attendent sur notre site Internet : www.hepl.be
Des services ont été mis en place à la HEPL pour vous informer, vous guider, vous soutenir, valoriser vos talents et préparer au mieux votre avenir. Demandez le dépliant ou téléchargez-le via : www.hepl.be/services
Découvrez toutes les formations de la HEPL : www.hepl.be/formations