

CHALLENGE TacMed '23

Charte d'organisation

- 1. Cet événement ne peut accueillir que six (6) équipes de professionnels.
- 2. Cet événement est composé de 6 professionnels par équipe : 2 CET, 2 Medics et 2 LEO.
- 3. Chaque équipe peut être soutenue par 3 observateurs, formateurs, conseillers ou coachs.
- 4. Vous devez constituer votre équipe de 6 pour l'inscription, au plus tard 2 semaines avant l'événement.
- 5. Tous les membres de l'équipe doivent être en bonne condition physique.
- 6. Tous les participants doivent être couverts par une assurance professionnelle pour la durée de l'événement.
- 7. Chaque équipe nomme un capitaine.
- 8. Les dernières informations pratiques seront communiquées uniquement au capitaine de chaque équipe inscrite sur le formulaire en ligne.
- 9. Chaque équipe est tenue d'avoir au moins un medic (médecin ou infirmier spécialisé) au sein de l'équipe pendant cet événement.
- 10. L'équipe médicale associe un Secouriste-Ambulancier à un infirmier ou un médecin.
- 11. Cet événement consiste en deux scénarios multi-victimes haute-fidélité. Les 6 équipes sont invitées à participer au premier scénario avant la pause déjeuner. Le deuxième scénario se déroule dans l'après-midi.
- 12. L'ordre de passage de chaque équipe sera aléatoire.
- 13. Les équipes traitent ces 2 scénarios hi-fi différents pour démontrer leurs compétences physiques, techniques et non-techniques sous menace directe et indirecte, ainsi que pendant la préparation de plusieurs patients pour les soins d'évacuation.
- 14. Les soins aux blessés sont présumés être dispensés conformément aux directives de soins tactiques d'urgence aux blessés (TECC) et aux directives de soins tactiques aux blessés de combat (TCCC) telles qu'elles sont actuellement prescrites par le Comité des soins tactiques d'urgence aux blessés (C-TECC) et le Comité des soins tactiques aux blessés de combat (CoTCCC) respectivement.
- 15. 18 experts belges et internationaux notent les performances des équipes à l'aide de vidéos et de formulaires standardisés basés sur les recommandations du C-TECC (Committee for Tactical Emergency Casualty Care www.c-tecc.org).
- 16. La performance de chaque équipe sera notée sur la base de grilles validées. Les principaux sujets d'évaluation sont la tactique, le respect des principes TECC, le travail en équipe et la gestion des victimes selon le protocole MARCHE (pas de problème CBRNe).
- 17. Le jury est souverain dans ses décisions et dans le classement final des équipes.
- 18. Toute réclamation doit être soumise par le capitaine de l'équipe plaignante au président du jury.
- 19. Toutes les armes à feu (vraies ou fausses), sans exception, doivent être présentées au poste de contrôle de sécurité au début de l'épreuve. Aucune munition ne peut se trouver dans le chargeur ou la chambre de tir à aucun moment.
- 20. Toutes les armes à feu (vraies ou fausses), sans exception, doivent être présentées au poste de contrôle de sécurité juste avant le début de chaque scénario.
- 21. Chaque équipe doit être prête au point de rencontre assigné 15 minutes avant l'heure prévue.
- 22. Tous les concurrents doivent se référer et porter leur équipement de protection individuelle professionnelle et leur code vestimentaire avant de commencer cette épreuve.
- 23. Tous les membres de l'équipe doivent être prêts pour la mission avec tout l'équipement nécessaire pour effectuer un sauvetage.

- 24. L'équipement de sécurité minimum pour participer au scénario consiste en une tenue d'intervention complète et adaptée, des chaussures de sécurité, un casque, des protections pour les yeux et les oreilles.
- 25. Les protections oculaires et auditives, ainsi que les gilets pare-balles pour les CET et les LEO, sont obligatoires pendant toute la durée de l'événement.
- 26. Des équipements individuels et communs pour les soins aux blessés sont fournis à chaque équipe par l'organisateur de l'événement.
- 27. La plupart des équipements d'intervention, y compris les équipements d'extraction et de relevage, sont mis à disposition 15 minutes avant le «go» de chaque scénario.
- 28. Le reste du matériel est mis à disposition juste avant le début du scénario.
- 29. Tout le matériel tactique, médical et personnel avec lequel l'équipe commence l'épreuve doit être récupéré par l'équipe à l'issue de chaque scénario, à l'exception des déchets médicaux et des emballages de produits médicaux.
- 30. Un briefing ciblé et un échauffement ont lieu avant chaque scénario.
- 31. Chaque manche dure exactement 20 minutes.
- 32. Il n'y a pas de débriefing des interventions.
- 33. L'enregistrement vidéo de chaque intervention est disponible uniquement pour les membres de l'équipe impliqués.
- 34. Tout évaluateur peut arrêter le scénario en raison d'un grave problème de sécurité.
- 35. Un scénario arrêté pour des raisons de sécurité ne peut pas être repris.
- 36. Les victimes sont des acteurs qui sont maquillés et assument un jeu de rôle.
- 37. Toutes les procédures non invasives peuvent être réalisées sur les victimes en utilisant le matériel disponible.
- 38. Les gestes invasifs sont temporisés par les membres du jury.
- 39. Tout enregistrement audiovisuel (son, image, vidéo) est interdit pendant les scénarios.
- 40. Aucun enregistrement audiovisuel réalisé lors de cette épreuve ne pourra être publié sans l'accord de l'organisateur.
- 41. Des photos sont prises par les officiels. Veuillez remplir le formulaire de droit à l'image que vous recevrez et le remettre à la réception à votre arrivée. Les cagoules et les Buffs sont recommandés si vous souhaitez concourir de manière anonyme.
- 42. La participation aux 2 scénarios et aux 2 master classes (2 x 1 heure) est obligatoire pour valoriser l'événement en tant que formation continue.
- 43. Tous les participants à cet événement reconnaissent avoir pris connaissance du présent règlement et s'engagent à le respecter.
- 44. La Province de Liège se réserve le droit de poursuivre les contrevenants.
- 45. Point de contact : Ingrid.marichal@provincedeliege.be (+32 4 279 39 13)