



## Concevoir une cuisine ? Un jeu d'enfant !

Comment un graphiste peut-il révolutionner la manière de concevoir des cuisines ? Réponse avec l'imaginatif Pierre Ioannatos, diplômé en infographie de la HEPL et cofondateur enthousiaste de Be Kitchen !

### LE GRAPHISME, C'EST UNE PASSION DE LONGUE DATE ?

Depuis toujours, je suis branché jeux vidéo : y jouer, mais aussi en faire ! Avec un ami, on s'amusait à réaliser des jeux, lui à la programmation et moi au graphisme. C'est donc tout naturellement que je me suis lancé dans des études en infographie. Qu'il s'agisse d'images animées, de sites web ou de 3D, maîtriser l'outil est la première étape : il est important d'apprendre la technique avant de créer. J'ai apprécié la technicité de mes études qui étaient orientées vers le concret et pas uniquement vers la théorie. Les Hautes Écoles sont des usines à expérience !

### COMMENT EST NÉE L'IDÉE DE BE KITCHEN ?

Vers 2014-2015, mon frère, qui est cuisiniste depuis 10 ans, m'a interpellé : on planifie les cuisines comme il y a 20 ans, il n'y a rien eu de neuf depuis l'introduction de la 3D ! Nous avons donc brainstormé et effectué de nombreuses recherches pour imaginer un système où le client dépose des modules sur un écran tactile pour constituer et personnaliser sa cuisine meuble par meuble, avec l'affichage 3D et le calcul du prix en temps réel. Nous avons fondé 2 entreprises pour parvenir à concrétiser cette idée. Next-Tech se charge du hardware et du développement de l'application. Be Kitchen conçoit, commande et place des cuisines sur mesure et dispose de l'exclusivité du

système pour la Belgique. Car notre système est une première mondiale ! Nous avons déposé des brevets pour protéger notre invention et nous recevons énormément de demandes du monde entier ! Nous prévoyons que l'équipe de Next-Tech comptera une dizaine de développeurs dans les 2 ans. Du côté de Be Kitchen, nous disposons actuellement de 4 magasins (à Liège, Marche, Charleroi et Namur) et notre but est d'en ouvrir 35 partout dans le pays.

### VOUS PROPOSEZ UNE VÉRITABLE RÉVOLUTION DU MÉTIER DE CUISINISTE !

Concevoir une cuisine est très complexe, il y a énormément de facteurs à prendre en compte. D'autant plus qu'aujourd'hui la cuisine est au cœur de la maison et doit être à la fois pratique et esthétique. Pourtant, comme c'est un achat qu'on ne fait qu'une fois ou deux dans sa vie, c'est un monde qu'on ne connaît pas, on est à la merci du cuisiniste. Nous avons voulu remettre le client au centre et le rendre pleinement acteur de la conception de sa cuisine. Nous avons donc intégré tout le savoir technique nécessaire dans notre application, qui s'adapte automatiquement pour que la cuisine en cours d'élaboration soit réaliste et pratique. Du coup, l'expérience est très fluide et ludique : en à peine 5 minutes, on a déjà sa première cuisine, on est déjà chez soi, puis après on peaufine. Tout le monde aime jouer et, créer sa cuisine, on peut le faire en s'amusant ! ■



Bachelier en Techniques  
Infographiques (Seraing)